

2022年

緑誠蘭高等学校 新教育課程表(2022年度入学～)

1単位につき

科目種類	教科	科目	法定標準 単位数	必須及び選択	緑誠蘭 標準 単位数	法定添削 指導 (回)	法定面接 指導 (単位時間)	緑誠蘭通信制			知立校Dクラス	本校Sクラス					
								単位数	法定添削指導 (回)	法定面接指導 (単位時間)	授業数 (単位時間)	授業数 (単位時間)	内遠隔授業 (単位時間)	内面接授業 (単位時間)	最低面接数 (単位時間)		
各学科に共通する各教科・科目	国語	現代国語	2	必修	2~4	3	1	2	6	2	3	4	3	1	1		
		言語文化	2	必修	2~4	3	1	2	6	2	3	4	3	1	1		
		論理国語	4	選択	4~8	3	1	4	12	4	6	8	6	2	2		
		文学国語	4	選択	4~8	3	1	4	12	4	6	8	6	2	2		
		国語表現	4	選択	4~8	3	1	4	12	4	6	8	6	2	2		
	地理・歴史	地理総合	2	必修	2~4	3	1	2	6	2	3	4	3	1	1		
		歴史総合	2	必修	2~4	3	1	2	6	2	3	4	3	1	1		
	公民	公共	2	必修	2~4	3	1	2	6	2	3	4	3	1	1		
		政治・経済	2	選択	2~4	3	1	2	6	2	3	4	3	1	1		
	数学	数学I	3	必修	3~6	3	1	3	9	3	8	8	6	2	2		
		数学A	2	選択	2~4	3	1	2	6	2	4	4	3	1	1		
	理科	科学と人間生活	2	必修	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4		
		物理基礎	2	選択必修①	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4		
		化学基礎	2	選択必修①	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4		
		生物基礎	2	選択必修①	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4		
		地学基礎	2	選択必修①	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4		
	保健体育	体育	7~8	必修	7~8	1	5	7~8	7~8	35~40	12	12	0	12	10		
		保健	2	必修	2~4	3	1	2	6	2	3	4	3	1	1		
	芸術	美術I	2	選択必修②	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4		
		美術II	2	選択	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4		
書道I		2	選択必修②	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4			
書道II		2	選択	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4			
外国語	英語コミュニケーションI	3	必修	3~6	3	4	3	9	12	14	18	12	6	6			
	論理・表現I	2	選択	2~4	3	4	2	6	8	10	12	8	4	4			
家庭	家庭基礎	2	選択必修③	2~4	2	2	2	4	4	5	6	4	2	2			
	家庭総合	4	選択必修③	4~8	2	2	4	8	8	10	12	8	4	4			
情報	情報I	2	必修	2~4	2	2	2	4	4	本校Sクラスに準ずる	8	6	2	2			
	情報II	2	選択	2~4	2	2	2	4	4	5	8	6	2	2			
理数	理数探究基礎	1	選択	1~2	1	1	1	1	1	2	3	2	1	1			
	理数探究	2~5	選択	2~5	1	1	2	2	2	3	4	3	1	1			
総合的な探究の時間			3~6	必修	3~6	2	2	3~6	6~12	6~12	3	3	1	2	2		
学校設定教科・科目	学校設定教科	基礎教養	2~10	選択	2~10	3	2	2~10	6~30	4~20	8	12	8	4	4		
		数学基礎	2	選択	2~4	3	1	2	6	2	3	4	3	1	1		
		ビジネスマナー	2	選択	2~4	3	2	2	6	4	5	6	4	2	2		
		英語会話実習	2	選択	2~4	3	4	2	6	8	12	12	8	4	4		
		信州学・伝統工芸	2~10	必修⑥	2~10	2	2	2	4	4	4	6	2	4	3		
		プッシュクラフト	2~6	必修⑥	2~6	2	4	2	4	8	12	12	0	12	8		
		ゲームプログラミング基礎	2	選択(プログラミングライセンス対象)	2~4	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		CGアニメ	2	選択(CGライセンス対象)	2~4	2	3	2	4	6	9	9	6	3	3		
		パソコン基礎	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		クッキング	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		スイーツ	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		ハンドクラフト	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		ビジネス文書演習I	1~4	選択	1~8	2	3	2	4	6	10	10	6	4	3		
		ビジネス文書演習II	2~4	選択	2~8	2	3	2	4	6	10	10	6	4	3		
		情報処理演習I	2~4	選択(ビジネス・プログラミングライセンス対象)	2~8	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		情報処理演習II	2~4	選択(ビジネス・プログラミングライセンス対象)	2~8	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		ゲームプログラム開発	3	選択(プログラミングライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	12	12	0	12	9		
		CG基礎	3	選択(CGライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	12	12	0	12	9		
		CG制作	3	選択(CGライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	12	12	0	12	9		
		プレゼンテーション	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	9	9	6	3	3		
		簿記演習	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	本校Sクラスに準ずる	12	9	3	3		
		情報基礎	2	選択	2~4	2	2	2	4	4	-	-	-	-	-		
		アニメーション	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	-	-	-	-	-		
		CG演習I	1~4	選択	1~8	2	3	2	4	6	-	-	-	-	-		
		CG演習II	2~4	選択	2~8	2	3	2	4	6	-	-	-	-	-		
		データベース	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	-	-	-	-	-		
		マイコンプログラミング基礎	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	-	-	-	-	-		
		マイコンプログラミング応用	3	選択	3~6	2	3	3	6	9	-	-	-	-	-		
		WEBデザイン	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	-	-	-	-	-		
		メディア制作と編集	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	-	-	-	-	-		
		情報コンテンツ実習	1~2	選択	1~2	2	3	2	4	6	-	-	-	-	-		
		食物調理技術演習I	2~4	選択(調理ライセンス対象)	2~8	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		食物調理技術演習II	2~4	選択(調理ライセンス対象)	2~8	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		調理実習I	3	選択(調理ライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	12	12	0	12	9		
		調理実習II	3	選択(調理ライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	12	12	0	12	9		
		調理実習III	3	選択	3~6	2	3	3	6	9	-	-	-	-	-		
		食文化概論	2	選択	2~4	2	2	2	4	4	-	-	-	-	-		
		調理理論	2	選択	2~4	2	2	2	4	4	-	-	-	-	-		
		被服製作技術演習I	2~4	選択(ファッションライセンス対象)	2~8	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		被服製作技術演習II	2~4	選択(ファッションライセンス対象)	2~8	2	3	2	4	6	9	9	0	9	6		
		コーディネート(旧課程)	2	選択(旧ファッションライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2		
		ファッションプロデュース	2	選択	2~4	3	2	2	6	4	-	-	-	-	-		
		ファッションビジネス	2	選択	2~4	3	2	2	6	4	-	-	-	-	-		
		ファッション造形応用	3~6	選択	3~12	2	3	3	6	9	-	-	-	-	-		
		ファッションテクニク	2	選択	2~4	3	2	2	6	4	-	-	-	-	-		
		ライフデザイン	2	選択	2~4	3	2	2	6	4	-	-	-	-	-		
		カラーコーディネート	2	選択(ファッションライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2		
		主として専門学科において開設される各教科・科目	商業	ビジネス基礎	2	選択(ビジネス・プログラミングライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2
				ビジネス経済(旧課程)	2	選択(旧ビジネスライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2
				経済活動と法(旧課程)	2	選択(旧ビジネスライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2
情報処理	3			選択(ビジネスライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	12	12	0	12	9		
プログラミング	3			選択(プログラミングライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	12	12	0	12	9		
課題研究	3			選択	3~6	2	3	3	6	9	-	-	-	-	-		
簿記	3			選択	3~6	2	3	3	6	9	本校Sクラスに準ずる	16	11	5	5		
グローバル経済	2			選択(ビジネスライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2		
マーケティング	2			選択(ビジネスライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2		
ネットワーク活用	2			選択(プログラミングライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2		
ネットワーク管理	2			選択(プログラミングライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2		
美術	素描			2	選択(CGライセンス対象)	2~4	2	3	2	4	6	9	9	6	3	3	
	情報メディアデザイン			2	選択(CGライセンス対象)	2~4	2	3	2	4	6	9	9	6	3	3	
	映像表現			2	選択(CGライセンス対象)	2~4	2	3	2	4	6	9	9	6	3	3	
家庭	フードデザイン			2	選択(調理ライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2	
	食品	2	選択(調理ライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2			
	栄養	2	選択(調理ライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2			
	公衆衛生	2	選択	2~4	3	2	2	6	4	-	-	-	-	-			
	食品衛生	3	選択	3~6	3	2	3	9	6	-	-	-	-	-			
	課題研究	3	選択	3~6	2	3	3	6	9	-	-	-	-	-			
	総合調理実習	3	選択	3~6	2	3	3	6	9	-	-	-	-	-			
	ファッションデザイン	2~3	選択(ファッションライセンス対象)	2~6	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2			
	服飾文化	1~2	選択(ファッションライセンス対象)	1~4	3	2	2	6	4	6	6	4	2	2			
	ファッション造形基礎	3	選択(ファッションライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	12	12	0	12	9			
ファッション造形	3~6	選択(ファッションライセンス対象)	3~12	2	3	3	6	9	12	12	0	12	9				
服飾手芸	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	-	-	-	-	-				

←2単位あたり

←1単位あたり