

2021年

## 緑誠蘭高等学校 教育課程表

1単位につき

科目種類	教科	科目	法定標準 単位数	必須及び選択	緑誠蘭 標準 単位数	法定添削 指導 (回)	法定面接 指導 (単位時間)	緑誠蘭通信制			
								単位数	法定添削指導 (回)	法定面接指導 (単位時間)	
普通科目	国語	国語総合	4	必修	4~8	3	1	4	12	4	
		国語表現	3	選択	3~6	3	1	3	9	3	
		現代文A	2	選択	2~4	3	1	2	6	2	
		古典A	2	選択	2~4	3	1	2	6	2	
	地理・歴史	世界史A	2	必修	2~8	3	1	2	6	2	
		日本史A	2	選択必修①	2~8	3	1	2	6	2	
		地理A	2	選択必修①	2~8	3	1	2	6	2	
	公民	現代社会	2	必修	2~4	3	1	2	6	2	
		政治・経済	2	選択	2~4	3	1	2	6	2	
	数学	数学I	3	必修	3~6	3	1	3	9	3	
		数学A	2	選択	2~4	3	1	2	6	2	
		数学活用	2	選択	2~4	3	1	2	6	2	
	理科	科学と人間生活	2	必修	2~4	3	4	2	6	8	
		物理基礎	2	選択必修②	2~4	3	4	2	6	8	
		化学基礎	2	選択必修②	2~4	3	4	2	6	8	
		生物基礎	2	選択必修②	2~4	3	4	2	6	8	
		地学基礎	2	選択必修②	2~4	3	4	2	6	8	
	保健体育	体育	7~8	必修	7~8	1	5	7~8	7~8	35~40	
		保健	2	必修	2~4	3	1	2	6	2	
	芸術	美術I	2	必修	2~4	3	4	2	6	8	
		美術II	2	選択	2~4	3	4	2	6	8	
	外国語	コミュニケーション英語基礎	2	選択	2~4	3	4	2	6	8	
		コミュニケーション英語I	3	必修	3~6	3	4	3	9	12	
	家庭	家庭基礎	2	選択必修⑤	2~4	2	2	2	4	4	
		家庭総合	4	選択必修⑤	4~8	2	2	4	8	8	
	情報	社会と情報	2	選択必修⑥	2~4	2	2	2	4	4	
		情報の科学	2	選択必修⑥	2~4	2	2	2	4	4	
	総合的な探究の時間			3~6	必修	3~6	3	4	3~6	9~18	12~24
	学校設定科目	普通	数学基礎	2	選択	2	3	1	2	6	2
			ビジネスマナー	2	選択	2	3	2	2	6	4
			英語会話実習◆	2	選択	2	3	4	2	6	8
		信州学	伝統工芸(蘭笠)◆	2	選択必修	2	2	2	2	4	4
			伝統工芸(ろくろ細工)◆	2	選択必修	2	2	2	2	4	4
伝統工芸(南木曾ねこ)◆			2	選択必修	2	2	2	2	4	4	
伝統工芸(田立和紙)◆			2	選択必修	2	2	2	2	4	4	
ブッシュクラフトI◆			2	選択必修⑦-2	2	2	3	2	4	6	
ブッシュクラフトII◆			2	選択必修⑦-2	2	2	3	2	4	6	
ブッシュクラフトIII◆			2	選択必修⑦-2	2	2	3	2	4	6	
信州学I◆			2	必修	2	2	2	2	4	4	
信州学II◆		2	必修	2	2	2	2	4	4		
信州学III◆		2	必修	2	2	2	2	4	4		
専門基礎		ゲームプログラミング基礎	2	選択(プログラミングライセンス対象)	2~4	2	3	2	4	6	
		CGアニメ	2	選択(CGライセンス対象)	2~4	2	3	2	4	6	
		パソコン基礎	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	
		クッキング	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	
		スイーツ	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	
		ハンドクラフト	2	選択	2~4	2	3	2	4	6	
ビジネス プログラミング CG ライセンス		ビジネス文書検定演習I◆	2~4	選択	2~4	2	3	3~6	6~12	9~18	
		ビジネス文書検定演習II◆	2~4	選択	2~4	2	3	3~6	6~12	9~18	
		情報処理検定演習I◆	2~4	選択	2~4	2	3	3~6	6~12	9~18	
		情報処理検定演習II◆	2~4	選択	2~4	2	3	3~6	6~12	9~18	
		ゲームプログラム開発◆	3	選択(プログラミングライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	
		CG基礎◆	3	選択(CGライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	
		CG制作◆	3	選択	3~6	2	3	3	6	9	
		プレゼンテーション(コース選択のみ)	2	選択(すべてのコースで選択可能)	2~4	2	3	2	4	6	
		簿記検定演習	2	選択	2~4	2	3	-	-	-	
		情報基礎	2	選択	2~4	2	2	-	-	-	
		アニメーション	2	選択	2~4	2	3	-	-	-	
		CG演習I	3	選択	3~6	2	3	-	-	-	
		CG演習II	3	選択	3~6	2	3	-	-	-	
		データベース	2	選択	2~4	2	3	-	-	-	
マイコンプログラミング基礎		2	選択	2~4	2	3	-	-	-		
マイコンプログラミング応用		3	選択	3~6	2	3	-	-	-		
WEBデザイン		2	選択	2~4	2	3	-	-	-		
調理 ライセンス		食物調理技術検定演習I◆	2~4	選択	2~4	2	3	3~6	6~12	9~18	
		食物調理技術検定演習II◆	2~4	選択	2~4	2	3	3~6	6~12	9~18	
		調理実習I◆	3	選択(調理ライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9	
		調理実習II◆	3	選択	3~6	2	3	3	6	9	
		調理実習III	3	選択	3~6	2	3	-	-	-	
		総合調理実習	3	選択	3~6	2	3	-	-	-	
		食文化概論	2	選択	2~4	2	2	-	-	-	
		調理理論	2	選択	2~4	2	2	-	-	-	
ファッション ライセンス		被服製作技術検定演習I◆	2~4	選択	2~4	2	3	3~6	6~12	9~18	
		被服製作技術検定演習II◆	2~4	選択	2~4	2	3	3~6	6~12	9~18	
		コーディネート(コース選択のみ)	2	選択(ファッションライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	
		ファッションプロデュース	2	選択	2~4	2	2	-	-	-	
		ファッションビジネス	2	選択	2~4	2	2	-	-	-	
ファッション造形応用		3~6	選択	3~12	2	3	-	-	-		
ビジネス プログラミング CG ライセンス 商業		ビジネス基礎(コース選択のみ)	2	選択(ビジネス・PG・CG対象)	2~4	3	2	2	6	4	
		情報処理◆	3	選択	3~6	2	3	3	6	9	
		ビジネス経済(コース選択のみ)	2	選択(ビジネスライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	
	経済活動と法(コース選択のみ)	2	選択	2~4	3	2	2	6	4		
	プログラミング◆	3	選択(プログラミングライセンス対象)	3~6	2	3	3	6	9		
	課題研究	3	選択	3~6	2	3	-	-	-		
	簿記	3	選択	3~6	2	3	-	-	-		
	調理 ライセンス 家庭	フードデザイン(コース選択のみ)	2	選択	2~4	3	2	2	6	4	
		食品◆	2	選択(調理ライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4	
		栄養(コース選択のみ)	2	選択	2~4	3	2	2	6	4	
		公衆衛生	2	選択	2~4	3	2	-	-	-	
		食品衛生	3	選択	3~6	3	2	-	-	-	
		生活産業基礎	2	選択	2	2	2	-	-	-	
課題研究		3	選択	3~6	2	3	-	-	-		
ファッション ライセンス 家庭	ファッションデザイン◆	2~3	選択	2~6	3	2	2	6	4		
	服飾文化(コース選択のみ)	2	選択(ファッションライセンス対象)	2~4	3	2	2	6	4		
	ファッション造形基礎◆	3	選択	3~6	2	3	3	6	9		
	ファッション造形◆	3~6	選択	3~12	2	3	3	6	9		
	服飾手芸	2	選択	2~4	2	3	-	-	-		
課題研究	3	選択	3~6	2	3	-	-	-			
特別活動				※卒業時まで30時間以上							